



CUATRIMESTRE: SEGUNDO

ASIGNATURA: COMPUTACIÓN I

ALUMNOS PREVIOS Y LIBRES

NOMBRE Y APELLIDO DEL ALUMNO: _____ **FECHA EXAMEN:** _____

NOTA: _____

Trabajo Práctico Previos y Libres **"Computación I"**

Consideraciones Importantes (Imprescindibles para rendir el Examen)

- 1.- Para la realización del presente trabajo utilizar Windows XP / W7.-
- 2.- Previo a su presentación, el alumno podrá: hacer consultas, a los docentes de la materia, referidas al alcance y contenido del trabajo a realizar y, de ser necesario, utilizar las PCs del Instituto (acordar horarios).-
- 3.- El trabajo debe ser presentado impreso y almacenado en un pendrive.-
- 4.- El material impreso se entregará en una carpeta que deberá contener: carátula (fecha, nombre, apellido, DNI, y curso del alumno), enunciado del ejercicio, impresión del trabajo realizado y bibliografía consultada.-
- 5.- El alumno deberá defender el trabajo en la fecha indicada.-**

WordPad

Utilizando la Aplicación WordPad, Contestar:

1. Definición de Informática.-
2. Describa sintéticamente las características principales de las generaciones de la Computadoras.-
3. Definición de Código ASCII.-
4. ¿Cuál es la diferencia entre SOFTWARE y HARDWARE?.-
5. ¿Cuáles son las medidas de almacenamiento utilizadas en informática?.-
6. Explica el funcionamiento de la CPU.-
7. Discos: ¿Cómo se clasifican?. Indica los actuales.-
8. Describir las características de: MEMORIA ROM y MEMORIA RAM.-
9. Describir mediante un cuadro sinóptico los distintos tipos de Periféricos que existen.-
10. ¿Qué funciones tiene la Unidad de Control y la Unidad Aritmético Lógica?.-
11. Realizar una breve descripción de los distintos tipos de software que existen en la actualidad.-
12. ¿Qué es un Sistema Operativo?. ¿Para qué se utiliza?.-
13. ¿Qué significa cerrar, minimizar, maximizar y restaurar una ventana?. Explicar.-



CUATRIMESTRE: SEGUNDO

ASIGNATURA: COMPUTACIÓN I

ALUMNOS PREVIOS Y LIBRES

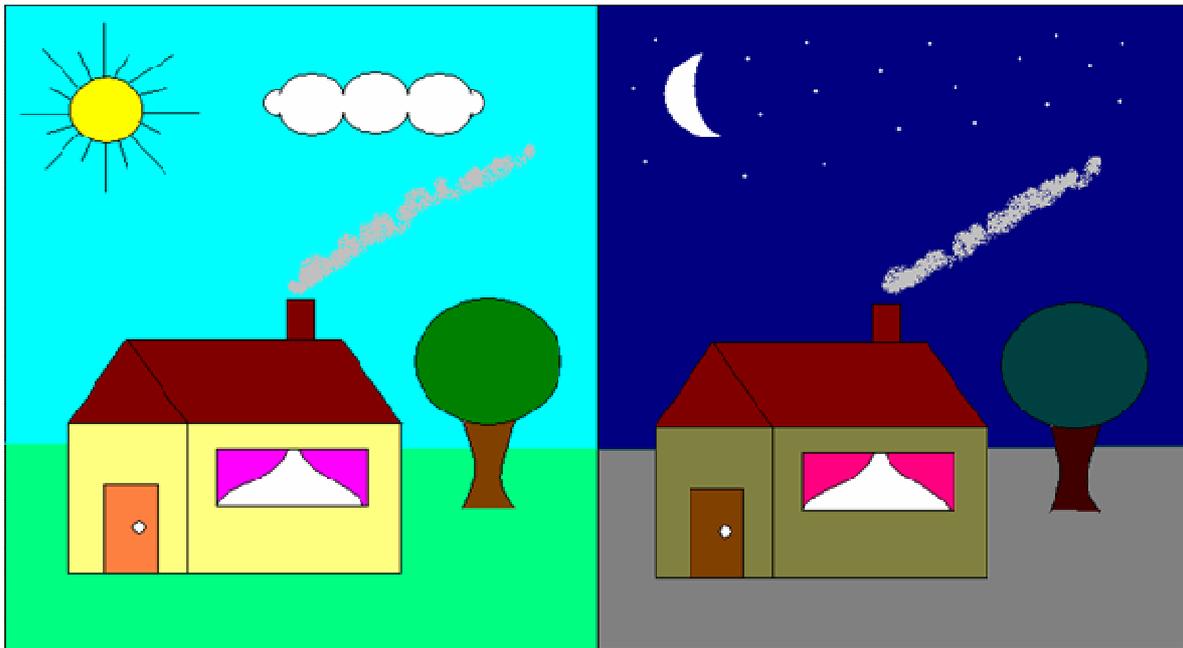
NOMBRE Y APELLIDO DEL ALUMNO: _____ **FECHA EXAMEN:** _____

NOTA: _____

14. ¿Cómo se cambia el tamaño de una ventana?. ¿Cómo se la mueve?. Explicar.
15. ¿Dónde se sitúan los programas minimizados?.-
16. ¿Qué es una Red Informática?. ¿Qué tipos conoce?.-
17. ¿Qué son los virus informáticos?. Existe una clasificación, ¿cuál es?.-
18. Los virus, ¿Pueden ser combatidos?. ¿Cómo?.-
19. Transformar el numero decimal 100 en número binario.-
20. Transformar el numero decimal 0,3125 en número binario.-

MSPaint

Realizar en Paint el siguiente esquema y guardarlo en el PENDRIVE e imprimirlo.-



Nota:

Las distintas tonalidades de grises deben ser pintadas en diferentes colores de acuerdo al objeto



CUATRIMESTRE: SEGUNDO

ASIGNATURA: COMPUTACIÓN I

ALUMNOS PREVIOS Y LIBRES

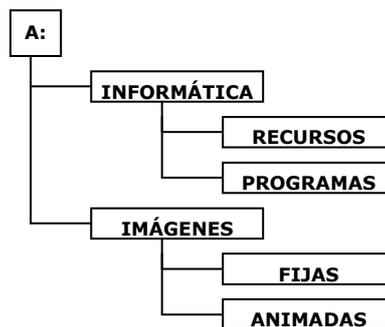
NOMBRE Y APELLIDO DEL ALUMNO: _____ **FECHA EXAMEN:** _____

NOTA: _____

Explorador de Windows.-

El presente se entrega de forma orientativa ya que se resolverá uno parecido en clase en presencia del Profesor.-

- Generar las siguientes carpetas en la Carpeta indicada por el Profesor:



- Copiar en la carpeta RECURSOS los archivos de C:\WINDOWS\HELP llamados ACCESS...
- Copiar en la carpeta FIJAS los archivos CALC, CAMERA y FIND.
- Copiar la carpeta IMÁGENES en PROGRAMAS.
- El archivo CAMERA de A:\IMÁGENES\FIJAS deberá llamarse RENOMBRADO.
- Eliminar la carpeta A:\IMÁGENES\ANIMADAS.
- Eliminar el archivo más grande de A:\INFORMÁTICA\PROGRAMAS\IMÁGENES\FIJAS.